



# GLOREHA COLLEZIONE

Gloreha Collezione is de complete technische oplossing voor de revalidatie van de handen en de bovenste ledematen. Het modulaire systeem biedt

talrijke personaliseerbare therapeutische mogelijkheden waarmee de patiënt alle stadia van het herstelproces kan doorlopen.

INTERACTIEVE MOTORISCHE EN  
COGNITIEVE OEFENINGEN

GEWICHTSCOMPENSATIE  
VAN HET BOVENSTE LIDMAAT

ROBOTHANDSCHOEN VOOR DE  
MOBILISATIE VAN DE VINGERS

VRIJE INTERACTIE  
MET ECHTE VOORWERPEN

SENSOREN DIE ACTIEVE  
BEWEGINGEN DETECTEREN





Gloreha heeft vele toepassingen voor patiënten met parese of plegie van de hand door letsels van het centrale zenuwstelsel, het perifere zenuwstelsel, de ruggengraat of het ruggenmerg, of met musculoskeletale aandoeningen.

In de eerste stadia van het herstelproces kan Gloreha passief worden gebruikt om de mobilisatie van de hand en het bovenste lidmaat te bevorderen. Naarmate de patiënt tekens van motorisch herstel begint te vertonen, kan het systeem worden aangepast en ingezet voor begeleide actieve en functionele therapeutische activiteiten.

In de meest gevorderde fase van de revalidatie biedt Gloreha interactieve games die gericht zijn op de fijne motoriek en het verbeteren van de **behendigheid, de coördinatie, en de visueel-ruimtelijke en aandacht vaardigheden**.

Gloreha ondersteunt niet alleen de motorische revalidatie van het bovenste lidmaat (hand, pols en arm). De robots stimuleren ook de **neurale plasticiteit** via talrijke visuele en geluidseffecten die bij de motorische oefeningen horen en via specifieke methoden, zoals actie-observatietherapie en bilaterale training.

Gloreha is ook nuttig als ondersteuning tijdens de initiële fase na een operatie en bij de postacute of chronische behandeling van vele andere aandoeningen.

## KLINISCHE VOORDELEN

- Behoud en verbetering van het bewegingsbereik van de gewrichten
- Proprioceptieve stimulatie
- Verbetering van de visueel-ruimtelijke en de aandacht vaardigheden
- Toename van de functionele onafhankelijkheid
- Vermindering van pijn, oedeem en hypertonie
- Voorkoming van vergroeiingen, contracturen en schade veroorzaakt door immobilisatie
- Verbetering van het gewrichtsmetabolisme en van de lymfe- en bloeddoorstroming
- Behoud van de functionele vaardigheden en de lichaamsperceptie
- Verbetering van de coördinatie en behendigheid
- Verbetering van de grijp- en knijpkracht

ROBOTHANDSCHOEN VOOR DE  
MOBILISATIE VAN DE VINGERS

VRIJE INTERACTIE  
MET ECHTE VOORWERPEN

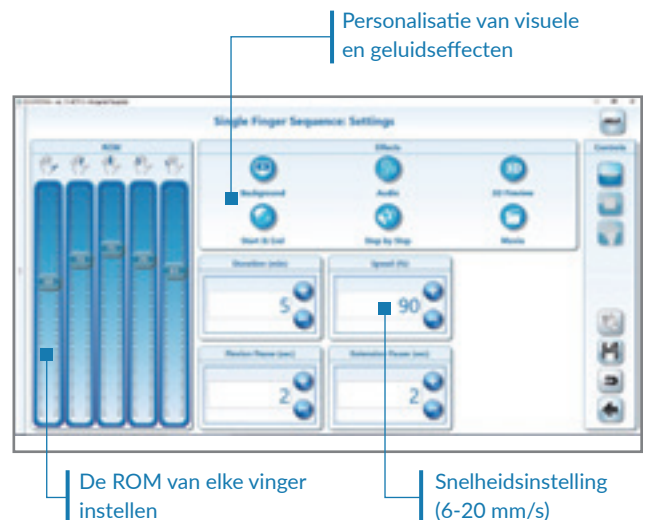
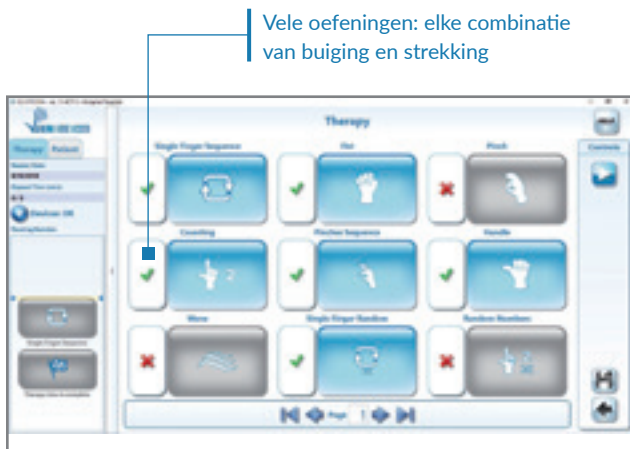
SENSOREN DIE ACTIEVE  
BEWEGINGEN DETECTEREN



# PASSIEVE MOBILISATIE

Terwijl de revalidatiehandschoen de vingergewrichten mobiliseert, bekijkt de patiënt een 3D-simulatie van de hand op het scherm. De handschoen werkt zowel in flexie als in extensie. Zelfs bij patiënten zonder actieve residuele beweeglijkheid kan

passieve mobilisatie worden toegepast vanaf de eerste behandelingsfasen. De software biedt vele mogelijkheden om de behandeling te personaliseren. Elke knijpbeweging is programmeerbaar, net als elke combinatie van buiging en strekking van de vingers.



- 3D-animatie toont de beweging die de handschoen op de hand van de patiënt maakt.
- De revalidatiehandschoen kan worden gebruikt bij zowel spasticiteit als spierzwakte, bij een hoge mate van spasticiteit na behandeling met botulinetoxine.
- De handpalm is volledig vrij en dat vergemakkelijkt het contact met echte voorwerpen.
- De 'kunstmatige pezen' genereren een vloeiende en natuurlijke beweging, de handschoen is comfortabel en licht.
- De therapeut kan de ROM van elke vinger, de bewegingssnelheid, de timing van de oefening, en de visuele en geluidseffecten instellen.
- De handschoen is verkrijgbaar in 6 maten (XXS, XS, S, M, L, XL), inclusief het pediatrische model.
- Er is geen vooraf bepaalde positie voor de patiënt; pols en arm kunnen vrij worden bewogen tijdens de behandeling.
- Een accessoire van de set kan de pols in een functionele positie stabiliseren.

Verkrijgbaar als

Gloreha Workstation • Gloreha Workstation Plus • Gloreha Sinfonia • Gloreha Sinfonia Plus





"[Gloreha] induceerde veranderingen in de lokale spierdoorbloeding, beperkte de spasticiteit en verminderde de door patiënten met hemiparese gemelde zwaarheid en stramheid."

L. Bissolotti – J. Phys. Ther. Sci. 28: 769-773 2016

Een repetitief trainingsprogramma gebaseerd op buiging en strekking van de vingers kan de neuromusculaire revalidatie bevorderen, pijn bestrijden, de behandeling van oedeem verbeteren, spasticiteit voorkomen en het bewegingsbereik en de spierlengte in stand houden of verbeteren.

Passieve strekking in combinatie met virtual reality kan plastische veranderingen veroorzaken in neurale netwerken die belangrijk zijn voor de motoriek en het leren.



# BILATERALE TRAINING

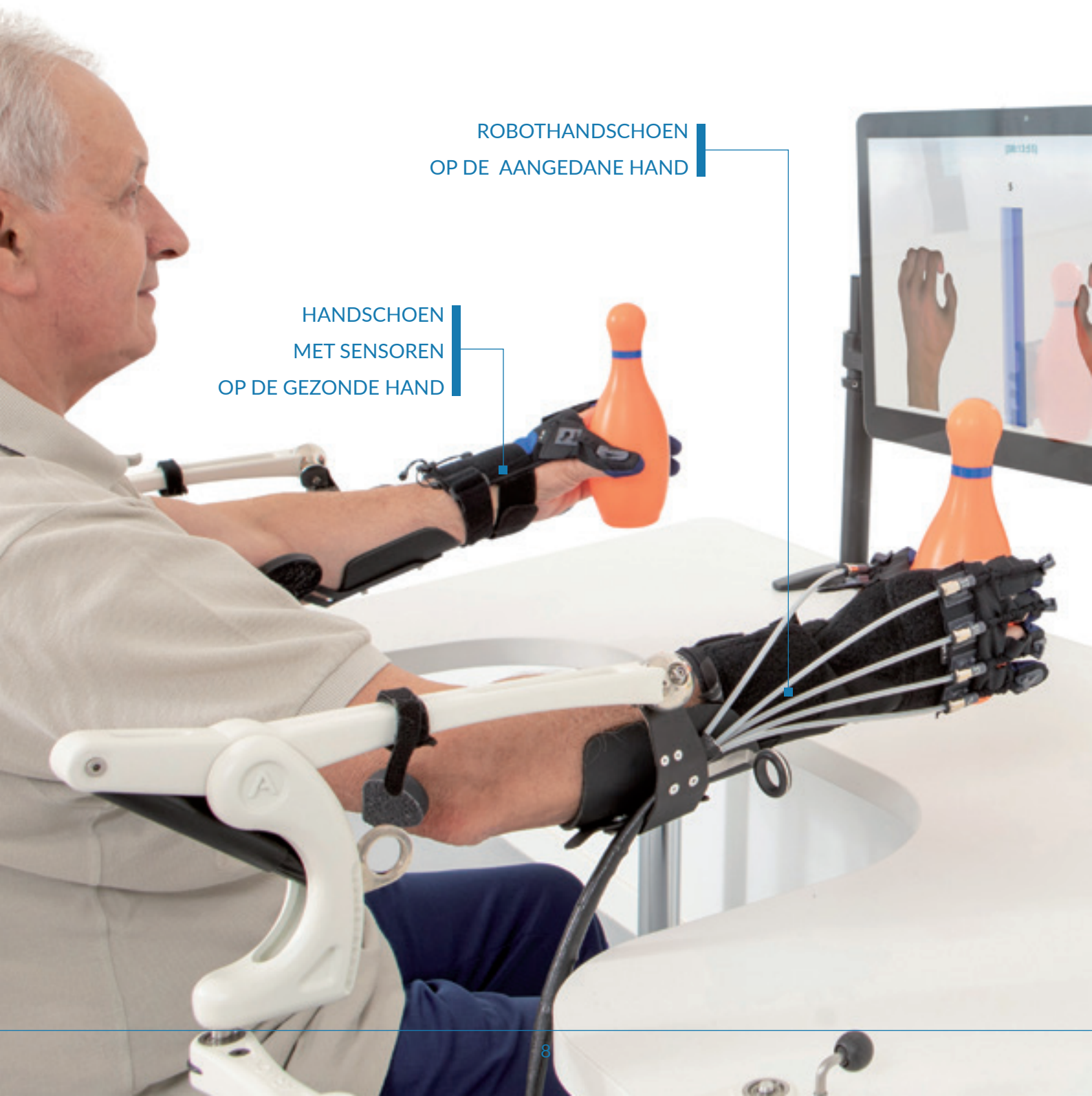
Terwijl de hemiplegische/hemiparetische patiënt actief de gezonde hand beweegt, genereert de robothandschoen simultaan een vergelijkbare beweging van de andere hand. Buiging en strekking van de vinger worden dynamisch door de patiënt geactiveerd

om de betrokkenheid en motivatie te bevorderen.

Het motorische spiegelmechanisme, de observatie van twee bewegende 3D-handen en de uitvoering van bilaterale functionele taken met echte voorwerpen versterken de stimulatie van de corticale hersengebieden.

ROBOTHANDSCHOEN  
OP DE AANGEDANE HAND

HANDSCHOEN  
MET SENSOREN  
OP DE GEZONDE HAND





- Zoals bij de klassieke spiegeltherapie wordt de patiënt gestimuleerd door de observatie van de bewegingen van de aangedane hand.
- Bovendien zorgt het systeem voor een echte motorische training die de positieve effecten van de revalidatie versterkt.
- Vóór een motorische oefening kan de patiënt een preview bekijken.
- De uitvoering van functionele grijp- en reiktaken kan de therapie verrijken.
- De patiënt activeert de werking van de robohandschoen binnen de snelheids- en ROM-parameters die de therapeut heeft bepaald.
- De patiënt moet aan een bilaterale handeling denken, zelfs als de te behandelen hand niet de motorische vaardigheden heeft om ze uit te voeren.



*Spiegeltherapie is in opmars en geeft corrigerende sensorische feedback. Het doel is de overeenstemming tussen de motorische output en de zintuiglijke input te herstellen. Diverse klinische studies onderzochten de doeltreffendheid van spiegeltherapie om de motorische beperking, de pijn en de bewegingsangst te verminderen. De methode kan helpen de motorische functie van het bovenste lidmaat en het herstel van het lichaamsschema te verbeteren.*

*Gloreha Sinfonia introduceert een bijzondere en innovatieve behandeling die de voordelen van klassieke spiegeltherapie versterkt door verder te gaan dan de illusie van beweging. Gloreha Sinfonia combineert de principes van spiegeltherapie met virtual reality, ondersteunde mobilisatie en bilaterale taken.*



INTERACTIE MET  
ECHTE VOORWERPEN



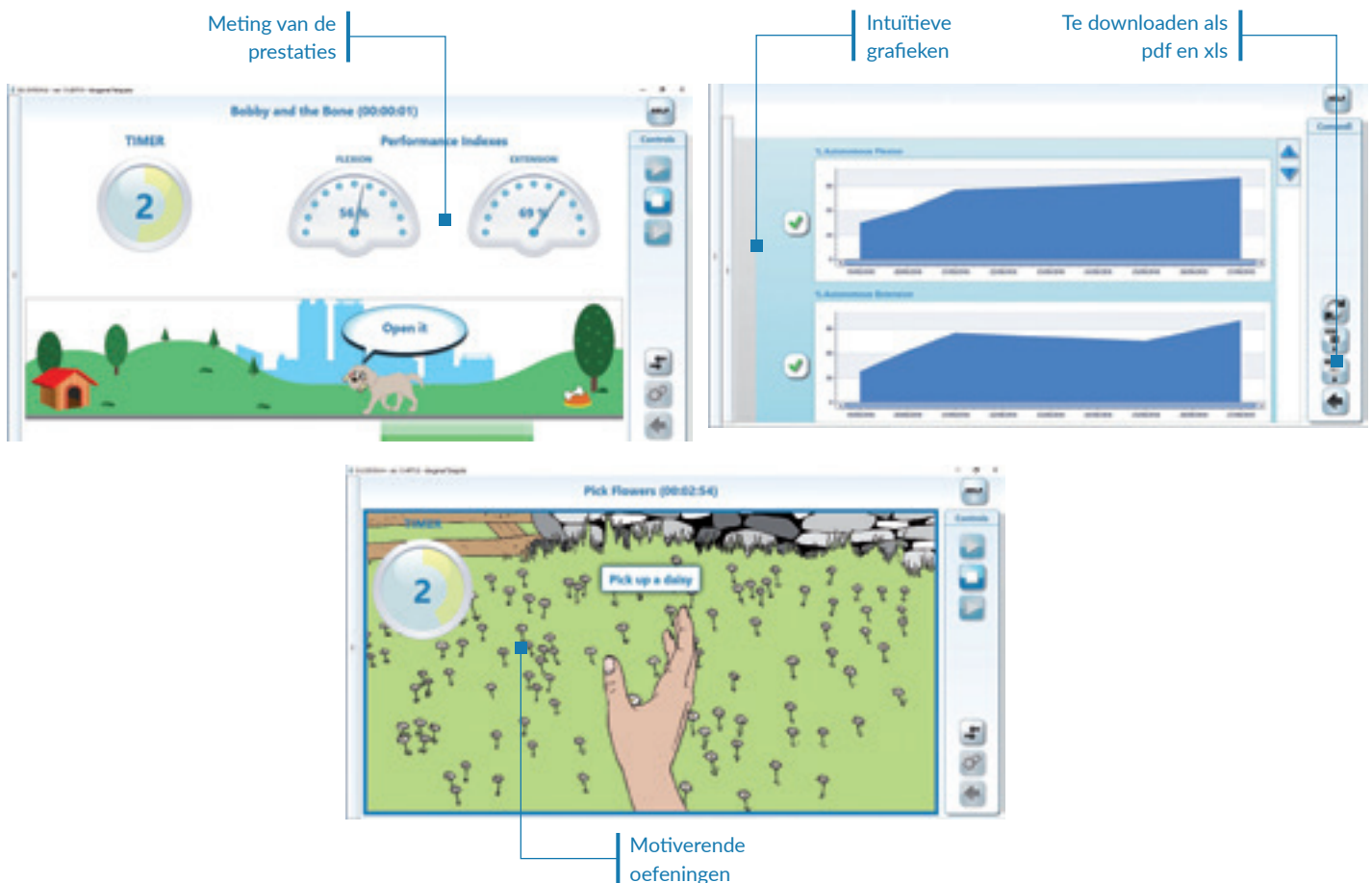
ERGONOMISCHE WERKOMGEVING  
GESCHIKT VOOR BILATERALE  
TRAINING IN DE RUIMTE



# ACTIEVE ONDERSTEUNDE MOBILISATIE

Tijdens deze oefeningen krijgt de patiënt de opdracht zelfstandig de motorische taak (buiging en strekking van de vingers) te starten. Als het niet lukt de oefening uit te voeren, zal de robohandschoen helpen, maar alleen wanneer dat echt nodig is.

De software bevat oefeningen die de patiënt tijdens de behandeling naar duidelijke doelstellingen begeleiden. Intuïtieve grafieken motiveren de patiënt om zijn best te doen en de taken te volbrengen.



- Prestatie-indexen geven onmiddellijke feedback over de mate van zelfstandigheid van de patiënt in flexie en in extensie.
- De gegevens van elke sessie kunnen als intuïtieve grafieken worden bekeken en geëxporteerd naar een pdf-/Excelbestand om de vooruitgang van de patiënt te monitoren.
- De behandeling kan op functioneel herstel worden gericht met oefeningen die interactie met echte voorwerpen beogen.
- De software maakt verregaande personalisatie van de oefening mogelijk. De therapeut kan verschillende parameters instellen en de moeilijkheidsgraad aanpassen.



SENSOREN DETECTEREN DE ACTIEVE  
BEWEGINGEN VAN DE PATIENT

KUNSTMATIGE PEZEN  
ONDERSTEUNEN DE  
BEWEGINGEN

'Assist-as-needed' (AAN): trainingsmodel via gerobotiseerde trainingstoestellen dat motiverender en effectiever kan zijn bij patiënten met gedeeltelijke motorische vaardigheden.



Een ondersteunde actieve gerobotiseerde behandeling beperkt de nadelen van compensatiestrategieën die leiden tot 'learned non-use' van het aangedane bovenste lidmaat.

Adaptieve therapieën maken de oefeningen altijd lastiger door de gedeeltelijke motorische vaardigheden van de patiënt te gebruiken.





# ACTIE OBSERVATIE THERAPIE

Met Gloreha kunnen oefeningen worden uitgevoerd volgens de principes van de actie-observatietherapie.

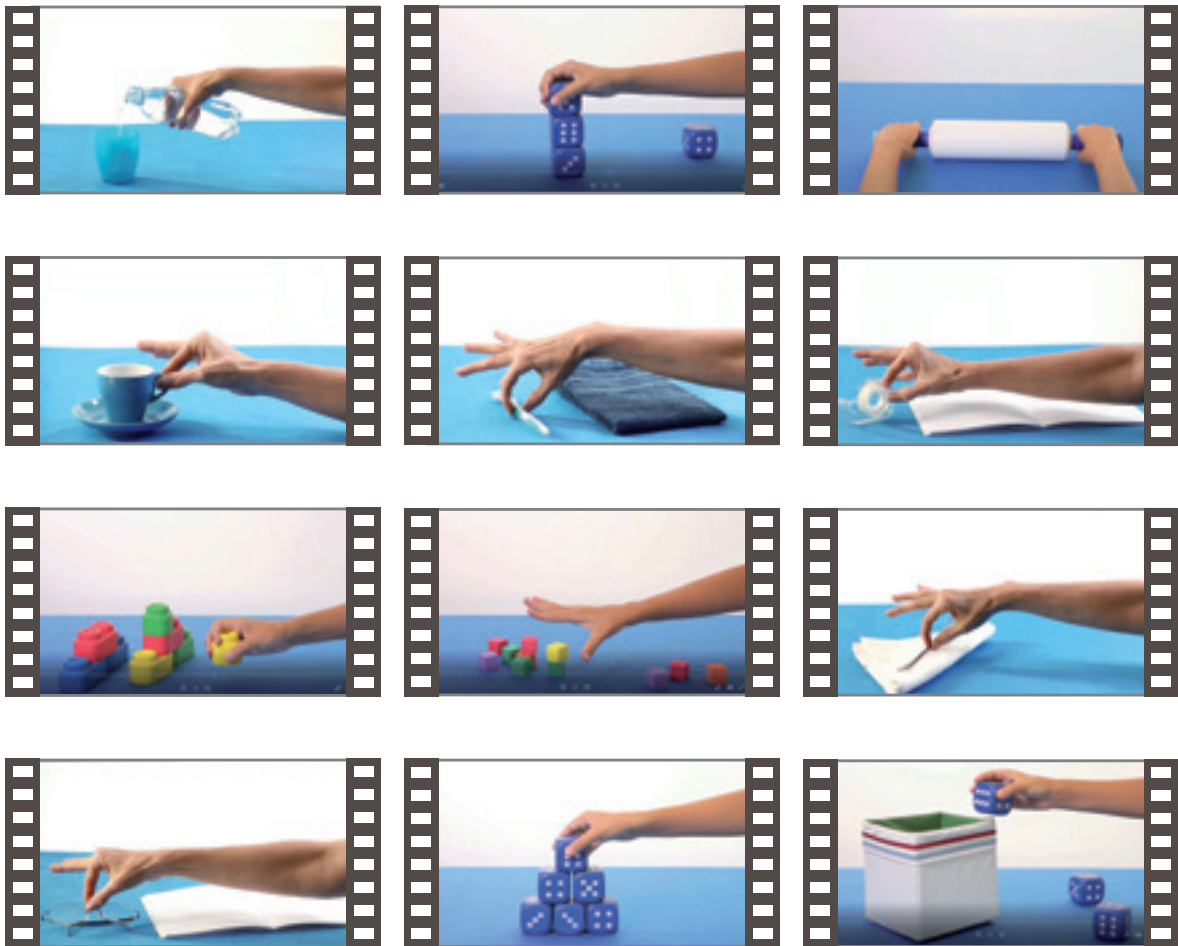
De training verloopt dan in twee stappen: OBSERVATIE - eerst observeert de patiënt een motorische taak op het scherm.

UITVOERING - meteen na de preview ondersteunt de revalidatiehandschoen de uitvoering van de motorische oefening in kwestie.

De mate van ondersteuning wordt ingesteld volgens de vaardigheden van de patiënt.

DE OBSERVATIE VAN EEN  
MOTORISCHE TAAK ACTIVEERT  
SPIEGELNEURONEN





Actie-observatietherapie (AOT) en motorische beeldvorming zijn nieuwe revalidatiemethoden, toegepast bij patiënten met hemiplegie, hemiparese, ziekte van Parkinson, hersenverlamming, en zelfs bij postoperatieve orthopedische patiënten.

De wetenschappelijke basis voor dergelijke methoden is het neurofysiologische mechanisme van de spiegelneuronen.

Studies bevestigen dat aan een beweging denken en door anderen uitgevoerde handelingen observeren dezelfde neurale structuren activeert die betrokken zijn bij de werkelijke uitvoering van die bewegingen.

Wetenschappelijke literatuur toont aan dat het nabootsen van geobserveerde taken leidt tot een reorganisatie van de primaire motorische cortex. Intacte corticale netwerken worden versterkt en beschadigde geactiveerd.

AOT kan de veranderingen in de corticale reorganisatie na inactiviteit en niet-gebruik voorkomen.



- De software bevat een brede waaier aan filmpjes: van afzonderlijke gewrichtsbewegingen tot meer complexe handelingen, zoals het functioneel grijpen van echte voorwerpen.
- De therapeut kiest hoe vaak een filmpje wordt herhaald: naargelang de instellingen kan de observatiefase enkele seconden of minuten duren. Daarna start de software automatisch de fase van de motorische oefening.
- De therapeut kan gemakkelijk nieuwe filmpjes uploaden. De patiënt wordt zo gestimuleerd om te oefenen met voorwerpen die tot zijn dagelijks leven behoren.
- Elk filmpje kan worden ingeleid door een personaliseerbare spraakgids die de patiënt uitlegt hoe de behandeling zal verlopen.





De huidige neurorevalidatie methoden beogen veeleer de uitvoering van functionele taken dan wel systematische training gebaseerd op afzonderlijke bewegingen.

*"[Gloreha] kan niet alleen de visueel-ruimtelijke exploratie en aandacht verbeteren, maar ook de uitvoeringssnelheid van grofmotorische arm-, hand- en vingerbewegingen en de beweeglijkheid van de vingertoppen bij patiënten met een beroerte."*

*V. Varalta - J Neuroeng Rehabil. 5 dec 2014*

*"Een programma van robotondersteunde bewegingen bood het voordeel dat het oedeem al na één week behandeling kleiner werd (...). Dit resultaat kan grote gevolgen hebben voor de klinische benaderingen. Een verminderde zwelling van de paretische hand verhoogt namelijk de kans dat pijn, stramheid (...) en niet-gebruik van de hand kunnen worden vermeden."*

*M.G. Montecchi - Int J Phys Ther Rehab 2016, 2: 114*

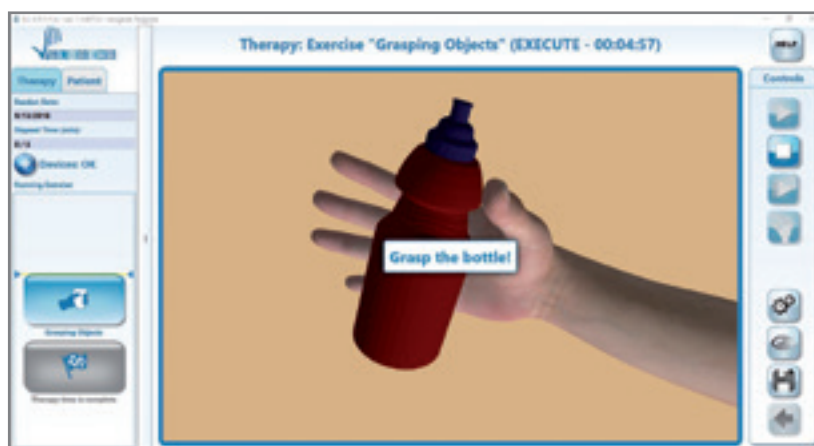




# FUNCTIONELE OEFENINGEN

Ieder revalidatieprogramma heeft als doel de patiënt te herscholen in het gebruik van zijn hand en bovenste lidmaat tijdens activiteiten van het dagelijkse leven (ADL's). Het aanmoedigen van interactie met echte voorwerpen behoort tot de hoofddoelstellingen van de revalidatiehandschoen en de software.

Via functionele oefeningen worden de bewegingen van de vingers en het bovenste lidmaat ge-contextualiseerd. Zo ziet de patiënt de beweging niet als een doel op zich, maar eerder als een handeling die nodig is om een einddoel te bereiken.



- Er kunnen verschillende motorische taken worden geoefend: vuistgreep, knijpen met een vinger, knijpen met drie vingers, bilateraal grijpen.
- De handpalm is vrij: de handschoen maakt tactiele gewaarwordingen mogelijk tijdens het vastnemen van voorwerpen.
- Het gewicht van de arm wordt gecompenseerd: de dynamische steun is handig bij reikoefeningen.
- De training kan ook worden begeleid met personaliseerbare gesproken instructies.
- De beweging kan volledig worden uitgevoerd door de revalidatiehandschoen of met de actieve medewerking van de patiënt.
- Alle revalidatiemogelijkheden kunnen in een functionele context worden toegepast.
- Het hulpmiddel kan ergotherapeutische activiteiten ondersteunen. Voorwerpen uit het dagelijkse leven met verschillende vormen en afmetingen kunnen worden toegevoegd om de patiënt door middel van motiverende oefeningen met toenemende complexiteit te herscholen in de uitvoering van functionele handelingen.



# INTERACTIEVE GAMES

Revalidatie en fun: de software bevat meerdere uitdagende en recreatieve oefeningen. Die zijn gebaseerd op actieve bewegingen van het bovenste lidmaat, die door daartoe bestemde sensoren worden gedetecteerd. De grafische interface is

boeiend voor de patiënt en benadrukt het speelse aspect van de behandeling. Tijdens de motorische oefeningen begeleidt de patiënt een spelpersonage bij de uitvoering van taken met verschillende complexiteit. De software registreert de prestatieniveaus.



Paddenstoelen plukken om grijpbewegingen te oefenen



Hindernissen vermijden om het buigen en strekken van de pols te oefenen

*De dosering van de revalidatie is een essentieel punt in het behandeltraject. Interactieve en uitdagende games helpen de behandel tijd te verlengen en de motivatie en therapietrouw van de patiënten te verbeteren.*

*“De introductie van [Gloreha] heeft als doel het werk van de kinesitherapeut te ondersteunen, de intensiteit van de therapieën te verhogen en de behandelingskosten te beperken.”*

*F. Vanoglio - ClinRehabil. 7 apr 2016*

*Nieuwe technologieën helpen frustratie, verveling en ontmoediging bij de patiënten te vermijden. Ze kunnen de resultaten van een revalidatie in gunstige zin beïnvloeden.*

- De door de sensoren gedetecteerde bewegingen verschillen naargelang het gebruikte model.
- De moeilijkheidsgraad van de oefening kan worden geprogrammeerd door de therapeut of automatisch worden aangepast op basis van de prestaties van de patiënt.
- De patiënt is vrij om de arm actief in de ruimte te bewegen. Dit wordt vergemakkelijkt door een gewichtscompensatiesysteem.
- Alle scores kunnen worden bekeken op het scherm en gedownload als pdf-/Excelbestand.



Verkrijgbaar als

Gloreha Workstation Plus • Gloreha Sinfonia • Gloreha Sinfonia Plus • Gloreha Aria





RADIALE/  
ULNAIRE AFWIJKING



FLEXIE/  
EXTENSIE



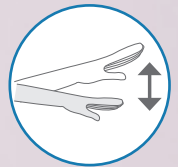
PRONATIE/  
SUPINATIE



OPENEN/  
SLUITEN



OMHOOG/  
OMLAAG



LINKS/  
RECHTS



ACHTERUIT/  
VOORUIT





# COGNITIEVE OEFENINGEN

In een uitgebreid revalidatietraject moet het neurocognitieve herstel het motorische herstel ondersteunen. Specifieke oefeningen, ontwikkeld door het Gloreha-team met de steun van neuropsychologen, trainen cognitieve vaardigheden zoals aandacht,

probleemoplossing, geheugen, schakelvaardigheden, selectieve aandacht, visueel-ruimtelijke exploratievaardigheden enz.

De combinatie van motorische en cognitieve taken traint ook de aandacht-verdeling, een vaardigheid die essentieel is voor vele ADL- toepassingen of situaties.

Cognitieve taken met toenemende moeilijkheid trainen de aandacht



Verschillende moeilijkheidsgraden om progressief de schakelvaardigheden te trainen

*Cognitieve training stimuleert de neuroplasticiteit. Dat is het vermogen van het zenuwstelsel om op intrinsieke en extrinsieke prikkels te reageren door zijn structuur, werking en verbindingen te reorganiseren.*

*De vergrijzing gaat gepaard met een toename van het aantal demente personen en de neurocognitieve problemen als gevolg van hersenschade. Computergestuurde cognitieve behandelingen zijn uitermate geschikt om dit verschijnsel te voorkomen. Het is voor de patiënten niet gemakkelijk hun cognitieve beperkingen te begrijpen en toe te geven. De combinatie van cognitieve oefeningen en motorische taken kan de therapietrouw en motivatie van de patiënten bevorderen.*



De moeilijkheidsgraad wordt automatisch aangepast aan de mogelijkheden van de patiënt.

- Het speelse aspect en de combinatie van motorische taken bevorderen de therapietrouw bij patiënten met een cognitieve beperking.
- De basisprincipes van de neuropsychologische behandeling zijn in de voorgestelde oefeningen geïntegreerd.
- Kleuren, nummers, afbeeldingen, speelkaarten: de software bevat interactieve cognitieve stimulatioefeningen op maat van de patiënt.
- Patiënten en therapeuten krijgen onmiddellijk feedback over de prestatietrend, die automatisch wordt opgeslagen door het systeem.





# GEWICHTSCOMPENSATIE VAN HET BOVENSTE LIDMAAT

Gloreha-apparaten zijn uitgerust met twee dynamische steunen die de patiënt in staat stellen het bovenste lidmaat te bewegen zonder zwaartekracht. Het compensatieniveau wordt ingesteld volgens het gewicht van de

arm en het resterende controle- en bewegingsvermogen van de patiënt.

Deze steunen zijn bijzonder nuttig tijdens de functionele training. Die zou vaak niet mogelijk zijn zonder aangepaste gewichtscompensatie voor het bovenste lidmaat.

VERBINDINGEN DIE DE BEWEGINGEN  
VAN DE PATIENT IN ALLE RICHTINGEN  
VERGEMAKKELIJKEN

LICHT EN  
COMFORTABEL

12  
COMPENSATIENIVEAUS



*De introductie van een gewichtscompensator voor het bovenste lidmaat bij revalidatie na een beroerte verbetert de kwaliteit van de bewegingen, vermindert de inspanning van de patiënt en maakt een groter aantal herhalingen van de motorische taak mogelijk.*

*Armsteunen zorgen ervoor dat de werkruimte kan worden verbreed tijdens reik oefeningen. Bijzonder handig tijdens het oefenen van ADL's.*



Verkrijgbaar als

Gloreha Workstation • Gloreha Workstation Plus • Gloreha Sinfonia • Gloreha Sinfonia Plus • Gloreha Aria



## GLOREHA WORKSTATION

De basisoplossing, inzetbaar vanaf het prilste behandlungsstadium. Het hart van het systeem is een comfortabele, lichte handschoen die de vingergewrichten mobiliseert, zelfs bij patiënten zonder enige motorische vaardigheid. Previewfilmpjes, geluidseffecten, simultane 3D-animaties en functionele taken helpen de neurale plasticiteit te stimuleren.



## GLOREHA WORKSTATION PLUS

De totaaloplossing die de voordelen van Gloreha Workstation en Gloreha Aria combineert. Passieve mobilisatie, aangevuld met visuele en geluidseffecten en de mogelijkheid om functionele oefeningen uit te voeren, is ideaal voor het starten van de behandeling. Het gebruik van interactieve games voor het volledige bovenste lidmaat is nuttig om de actieve bewegingen te verfijnen.



## GLOREHA SINFONIA PLUS

Alle voordelen van Gloreha Aria en Gloreha Sinfonia in één apparaat. In deze versie biedt Gloreha Sinfonia nog meer mogelijkheden: de interactieve games kunnen zowel op de vingers als op de pols- en armbewegingen gericht zijn. Dit is de complete oplossing voor de revalidatie van het bovenste lidmaat.



## GLOREHA SINFONIA

Gloreha Sinfonia combineert verschillende tools om patiënten te behandelen tijdens alle fasen van het neuro-motorisch herstel: een robohandschoen die kan worden gebruikt voor passieve, ondersteunde actieve en bilaterale mobilisatie, sensoren om actieve bewegingen te detecteren en interactieve games te spelen, software met visuele en geluidseffecten en simultane 3D-animatie, een paar dynamische steunen om het gewicht van de arm te compenseren en functionele oefeningen te vergemakkelijken.



## GLOREHA ARIA

Gloreha Aria is een op sensoren gebaseerd apparaat voor de therapeutische behandeling van het bovenste lidmaat en voor cognitieve training. Interactieve games stimuleren vrije bewegingen van arm, pols en hand in de ruimte, zonder zwaartekracht. Het systeem is meteen klaar: de patiënt hoeft niets te dragen. Uitstekende kosten-batenverhouding: Gloreha Aria is betaalbaar voor alle revalidatiecentra en kinesitherapiepraktijken waar patiënten met motorische beperkingen van de bovenste ledematen worden behandeld.



# MODULARITEIT VAN GLOREHA

Dankzij de modulariteit en veelzijdigheid van Gloreha kunnen ziekenhuizen, revalidatiecentra en

sportscholen hun technologische uitrusting in optimale omstandigheden organiseren, integreren en mettertijd wijzigen.

|                                                                                                                                 | GLOREHA SINFONIA | GLOREHA ARIA | GLOREHA WORKSTATION | GLOREHA WORKSTATION PLUS | GLOREHA SINFONIA PLUS |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|--------------|---------------------|--------------------------|-----------------------|
|  <b>PASSIEVE MOBILISATIE</b>                   | ■                |              | ■                   | ■                        | ■                     |
|  <b>ACTIE-OBSERVATIETHERAPIE</b>              | ■                |              | ■                   | ■                        | ■                     |
|  <b>FUNCTIONELE OEFENINGEN</b>               | ■                |              | ■                   | ■                        | ■                     |
|  <b>GEWICHTSCOMPENSATIE BOVENSTE LIDMAAT</b> | ■                | ■            | ■                   | ■                        | ■                     |
|  <b>BILATERALE TRAINING</b>                  | ■                |              |                     |                          | ■                     |
|  <b>ONDERSTEUNDE ACTIEVE MOBILISATIE</b>     | ■                |              |                     |                          | ■                     |
|  <b>INTERACTIEVE GAMES HAND</b>              | ■                | ■            |                     | ■                        | ■                     |
|  <b>INTERACTIEVE GAMES POLS</b>              |                  | ■            |                     | ■                        | ■                     |
|  <b>INTERACTIEVE GAMES ARM</b>               |                  | ■            |                     | ■                        | ■                     |
|  <b>COGNITIEVE OEFENINGEN</b>                |                  | ■            |                     | ■                        | ■                     |
| <b>TWEE PATIENTEN<br/>TEGELIJKERTIJD</b><br> |                  |              |                     |                          |                       |
| <b>GLOREHA COLLEZIONE</b>                                                                                                       |                  |              |                     |                          |                       |



# GLOREHA COLLEZIONE



De oplossing die de behandeling dubbel zo productief en intens maakt. Eén therapeut, twee apparaten:

- Gloreha Sinfonia is gericht op de hand. Dit apparaat is geschikt voor de revalidatie van patiënten vanaf de prille stadia van het motorische herstel.
  - Gloreha Aria is gericht op het volledige bovenste lidmaat. Dit apparaat is geschikt voor de meest gevorderde stadia van het herstelproces.
- Gloreha Sinfonia en Gloreha Aria motiveren en

stimuleren patiënten. Algemeen toezicht van een therapeut volstaat.

Gloreha Collezione bestaat uit twee ergonomische werkruimten, gekenmerkt door:

- Geïntegreerd aanraakscherm
- Taakgerichte behandelingen
- Gebruiksvriendelijke software
- Systeem om de prestaties te evalueren
- Steun voor gewichtscompensatie van het bovenste lidmaat
- Inzetbaarheid in de pediatrie

**Exclusief verdeler voor België:**

**GYMNA NV**

Groeningenweg 19  
3590 Diepenbeek  
089/510 550  
gymna@gymna.be  
www.gymna.be

**Gloreha is een realisatie van:**

**IDROGENET ITALIË**

www.gloreha.com